**REGULAMIN ROZGRYWEK**

VIII OGÓLNOPOLSKIE MISTRZOSTWA

RADCÓW PRAWNYCH W HALOWEJ PIŁCE NOŻNEJ

KIELCE 2016

1. **Postanowienia ogólne .**

Celem rozgrywek pn. „VIII Ogólnopolskie Mistrzostwa Radców Prawnych w Halowej Piłce Nożnej”, zwanych w dalszej treści „Rozgrywkami” jest popularyzacja halowej piłki nożnej jako formy aktywnego wypoczynku oraz integracja środowiska radców prawnych.

Do w/w Rozgrywek organizowanych przez Okręgową Izbę Radców Prawnych w Kielcach oraz Krajową Radę Radców Prawnych w Warszawie, mogą zgłaszać się drużyny amatorskie reprezentujące poszczególne Okręgowe Izby Radców Prawnych.

Zawody sportowe zostaną rozegrane w dniach 15-16 kwietnia 2016 roku w hali dydaktyczno-sportowej Politechniki Świętokrzyskiej w Kielcach (Centrum Sportu Politechniki Świętokrzyskiej, al. Tysiąclecia Państwa Polskiego 7 25-314 Kielce )

Uczestników w/w Rozgrywek obowiązują przepisy gry w piłkę nożną (PZPN ), oraz z uwagi na specyfikę gry w hali postanowienia niniejszego regulaminu.

**MAJĄC NA WZGLĘDZIE OGRANICZONĄ LICZBĘ ZAREZERWOWANYCH MIEJSC HOTELOWYCH O UDZIALE W ROZGRYWKACH DECYDUJE KOLEJNOŚĆ ZGŁOSZEŃ.**

**ORGANIZATORZY ZASTRZEGAJĄ SOBIE PRAWO DO ODWOŁANIA ROZGRYWEK W PRZYPADKU MAŁEJ ILOŚCI DRUŻYN ZGŁOSZONYCH DO UCZESTNICTWA W ZAWODACH.**

**II. Zasady uczestnictwa w rozgrywkach**

**pn. VIII Ogólnopolskie Mistrzostwa Radców Prawnych w Halowej Piłce Nożnej.**

**1.**W Rozgrywkach mogą uczestniczyć zawodnicy, którzy są członkami Samorządu Radców Prawnych (posiadają status radcy prawnego lub aplikanta radcowskiego).

**2.**Warunkami potwierdzenia uczestnictwa w Rozgrywkach są: zgłoszenie drużyny przez właściwą OIRP , wpłata zadatku na poczet udziału w Mistrzostwach na zasadach określonych w pkt 3 oraz dostarczenie organizatorowi listy zawodników reprezentujących OIRP wraz z podaniem osoby odpowiedzialnej kontakt z Organizatorami Mistrzostw **(formularz zgłoszeniowy do VIII Ogólnopolskich Mistrzostw Radców Prawnych w Halowej Piłce Nożnej – zał. nr 1 do Regulaminu)**

**3.**Każda Okręgowa Izba Radców Prawnych, wystawiająca swoją drużynę do Rozgrywek, zobowiązana jest do wpłacenia w nieprzekraczalnym terminie do dnia **10 lutego 2016 r.** zadatku na poczet udziału w imprezie w kwocie 4.000 zł (słownie złotych: cztery tysiące).

Całkowita wysokość wpisowego ustalona została przez Organizatorów Mistrzostw na poziomie równym kwocie 800,00 zł za każdą osobę (zawodnik, osoba towarzysząca) zgłoszoną w formularzu zgłoszeniowym przez poszczególne Okręgowe Izby Radców Prawnych.

 Całość wpisowego po uwzględnieniu zadatku, jest płatna w nieprzekraczalnym terminie do dnia **9 marca 2016 r.** na konto Okręgowej Izby Radców Prawnych w Kielcach
nr **49 1020 2629 0000 9102 0091 6940** z dopiskiem: „VIII Ogólnopolskie Mistrzostwa Radców Prawnych
w Halowej Piłce Nożnej”.

 Brak wpłaty do w/w dnia powoduje nieuwzględnienie drużyny w terminarzu Rozgrywek.

**4.** W meczach w trakcie Rozgrywek mogą uczestniczyć jedynie zawodnicy, którzy zostali zgłoszeni
i potwierdzeni na formularzu zgłoszeniowym.

**5.** Drużyny przystępujące do gry muszą posiadać jednolite stroje (koszulki z numerami, spodenki) oraz obuwie do gry w hali. Poszczególne Okręgowe Izby zapewniają stroje drużynom je reprezentującym.

**6.** Każdy zawodnik przystępujący do meczu musi posiadać dokument, potwierdzający przynależność do Samorządu Radców Prawnych (legitymacja radcy prawnego, legitymacja aplikanta radcowskiego, zaświadczenie z OIRP o wpisie na listę radców prawnych lub aplikantów radcowskich).

Brak w/w dokumentu powoduje niedopuszczenie zawodnika do udziału w Rozgrywkach.

Okręgowe Izby Radców Prawnych mogą być reprezentowane wyłącznie przez zawodników wpisanych na listę radców prawnych lub aplikantów radcowskich właściwej OIRP zgłaszającej drużynę.

**7. Każdy zawodnik przystępujący do Rozgrywek zobowiązany jest przed rozpoczęciem Mistrzostw dostarczyć Organizatorom wypełnione i podpisane „oświadczenie uczestnika zawodów” wg wzoru w załączeniu ( załącznik nr 2 do Regulaminu )**

##### III. Najważniejsze przepisy gry w halową piłkę nożną.

**1.**Zawody rozgrywane będą w hali na boisku do piłki ręcznej piłką halową dostarczoną przez organizatora.

**2.**Bramki o wymiarach 3m x 2m.

**3.**Mecze trwają 2x10 minut z przerwą na zmianę stron boiska.

**Wyjątek stanowią mecze o miejsca 10-12 i 13-15 w końcowej klasyfikacji Mistrzostw ( czas trwania każdego z meczów o miejsca 10-12 i 13-15 wynosi 12 minut bez zmiany połów )**

**4.** W drużynie w czasie CAŁYCH Rozgrywek może wystąpić max.14 zawodników.

 W poszczególnych meczach może wystąpić max. 11 zawodników. W drużynach dysponujących składem szerszym niż 11-osobowy, zawodnicy będący poza składem drużyny na dany mecz, zobowiązani są na czas trwania meczu swojej drużyny, przebywać poza boiskiem tj. placem gry i ławką rezerwowych.

**5.**W jednej drużynie w grze bierze udział po 5 zawodników, w tym bramkarz.

**6.**Najmniejsza ilość zawodników biorących udział w grze w danym momencie – trzech, w tym bramkarz.

**7.**Zmiany zawodników są dozwolone w czasie meczu w strefie zmian pod warunkiem, że najpierw boisko opuści zawodnik biorący udział w grze, a dopiero w jego miejsce może wejść inny zawodnik. Dozwolona jest wielokrotna wymiana zawodników w jednym meczu (zmiany hokejowe). Wymiana bramkarza może nastąpić tylko podczas przerwy w grze.

**8.**Każdy zawodnik może wystąpić w Rozgrywkach tylko w jednej drużynie.

**9.**W sytuacji, gdy piłka opuści linię końcową boiska, bramkarz wznawia grę ręką.

**10.**Po wyjściu piłki na aut następuje wznowienie gry nogą z parkietu w miejscu gdzie piłka opuściła pole gry z linii bocznej boiska. Przed każdym wznowieniu gry piłka leży nieruchomo.

**11.** Z autu nie można zdobyć bramki bezpośrednio.

**12.**W przypadku odbicia piłki od sufitu następuje wznowienie gry rzutem pośrednim przez drużynę przeciwną w miejscu wskazanym przez sędziego zawodów.

**13.**Czas na wznowienie gry z autu, rzutu rożnego, rzutu wolnego wynosi max 4 sekundy od chwili wejścia
w posiadanie piłki.

**14.**Rzuty wolne na połowie drużyny broniącej się wykonywane są na gwizdek sędziego zawodów. Rzuty rożne i auty wykonywane są bez gwizdka sędziego.

**15.**Odległość broniącego zawodnika (lub zawodników) w czasie wykonywania rzutów wolnych, autów
i rożnych wynosi 5m od piłki. W sytuacji gdy gra jest wznawiana bez gwizdka sędziego, a zawodnik drużyny, która jest w posiadaniu piłki wznowi grę, mimo niezachowania prawidłowej odległości od piłki zawodników drużyny przeciwnej, gra toczy się dalej.

**16.**Pole karne wyznacza linia ciągła (półkole). Rzut karny wykonywany jest z odległości 6 m od bramki.

**17.**Kary indywidualne – stosuje się kary wychowawcze czasowe:

1. żółta kartka – zawodnik ukarany opuszcza pole gry na okres 2 minut
2. czerwona kartka – zawodnik ukarany drugą żółtą kartką, a w konsekwencji czerwoną kartką zostaje wykluczony z gry do końca meczu, a w jego miejsce może wejść inny zawodnik po upływie 2 minut lub stracie bramki przez drużynę, której jest zawodnikiem. Ukarany zawodnik nie może grać
w najbliższym meczu swojej drużyny;
3. zawodnik ukarany czerwoną kartką za brutalny faul, uderzenie przeciwnika lub inne niesportowe zachowanie zostaje wykluczony z gry do końca meczu, a w jego miejsce może wejść inny zawodnik po upływie 2 minut; ponadto zawodnik ten decyzją sędziów zostaje ukarany karą dyskwalifikacji od
1 meczu do całkowitego wykluczenia z Rozgrywek.

**18.**Zespół, który gra w osłabieniu może być uzupełniony przed upływem kary czasowej w przypadku straty bramki, według następujących zasad:

a) jeżeli 5 zawodników gra przeciwko 4 zawodnikom i zespół z większą liczbą zawodników zdobędzie bramkę, drużyna z 4 zawodnikami może uzupełnić skład,

b) jeżeli obie drużyny mają po 4 zawodników i padnie bramka, to oba zespoły nie uzupełniają składów,

c) jeżeli 5 zawodników gra przeciw 3-em zawodnikom lub 4-ech przeciw 3-em i zespół z większą ilością zawodników zdobędzie bramkę, zespół z 3-ką zawodników może uzupełnić skład tylko o jednego zawodnika,

d) jeżeli obie drużyny mają po 3 zawodników i padnie bramka, zespoły nie uzupełniają składów,

e) jeżeli drużyna grająca w osłabieniu zdobędzie bramkę, to nadal gra w osłabieniu, aż do końca kary czasowej nałożonej na zawodnika lub straty bramki.

**19.**Gra wślizgiem jest niedozwolona.

*Interpretacja :*

*Zawodnik atakuje wślizgiem piłkę będącą w posiadaniu przeciwnika ( wślizg odbierający ).*

*Bramkarz we własnym polu karnym może wykonać wślizg pod warunkiem, że nie gra w sposób nierozważny, lekkomyślny i przy użyciu nadmiernej siły.*

*Ostateczną decyzję dotyczącą nieprawidłowego odbioru piłki (ataku wślizgiem) podejmuje sędzia prowadzący zawody.*

**20.Dotyczy gry z bramkarzem.**

**Rzut wolny pośredni jest przyznawany drużynie przeciwnej, jeżeli bramkarz popełnia jedno z przewinień :**

**a) po uwolnieniu piłki ze swego posiadania otrzymuje ją z powrotem od współpartnera, jeżeli wcześniej nie przekroczyła ona linii środkowej lub nie została zagrana lub dotknięta przez przeciwnika,**

**b) dotyka lub zagrywa piłkę rękami po rozmyślnym kopnięciu jej do niego przez współpartnera,**

**c) dotyka lub zagrywa piłkę rękami po otrzymaniu jej bezpośrednio z rzutu z autu wykonanego**

**przez współpartnera**

**d) dotyka lub prowadzi piłkę rękami lub nogą, na swojej połowie boiska, dłużej niż 4 sekundy**

**21. Bramkarz nie może ponownie zagrać piłki nogą lub ręka zanim nie zostanie ona dotknięta przez przeciwnika albo nie przekroczy linii środkowej boiska. Naruszenie tego przepisu powoduje przyznanie drużynie przeciwnej rzutu wolnego pośredniego z miejsca przewinienia, a jeżeli nastąpiło ono w obrębie pola karnego to rzut wolny pośredni wykonuje się z linii pola karnego najbliżej miejsca przewinienia.**

**22.** Rzut od bramki przyznaje się, gdy:

- piłka całym swym obwodem, dotknięta ostatnio przez zawodnika drużyny atakującej, przekroczy linię końcową boiska zarówno po ziemi jak i w powietrzu, a bramka nie zostanie zdobyta.

Wykonanie:
- piłka zostaje wyrzucona przez bramkarza z dowolnego miejsca własnego pola karnego,
- zawodnicy drużyny przeciwnej pozostają poza polem karnym, aż do momentu wprowadzenia piłki do gry,
- bramkarz nie może zagrać piłki ponownie, zanim nie zostanie ona dotknięta przez przeciwnika albo nie przekroczy linii środkowej,

- piłka jest w grze, gdy zostanie wyrzucona bezpośrednio za pole karne.

- bramkarz ma na wznowienie gry 4 sekundy.

Jeżeli piłka nie jest bezpośrednio wyrzucona poza pole karne:

- rzut od bramki należy powtórzyć.

**23.**Bramka jest zdobyta, gdy piłka całym obwodem nie przekroczy linii bramkowej pomiędzy słupkami bramkowymi i poprzeczką i nie naruszono przy tym w jakikolwiek sposób przepisów gry.

Bramkarz nie może zdobyć bramki ręką (wyjątek stanowią bramki samobójcze).

**IV. Zasady klasyfikowania drużyn na poszczególnych miejscach.**

**1.**W Rozgrywkach uczestniczy piętnaście drużyn. W I Rundzie Rozgrywek tworzy się trzy grupy,

(Grupa A – 5 drużyn , Grupa B – 5 drużyn, Grupa C – 5 drużyn )

Losowanie składu grup odbędzie się w dniu 14 kwietnia 2016 roku (czwartek ) na kolacji

w **BEST WESTERN GRAND HOTEL** w Kielcach, ul. Sienkiewicza 78 (naprzeciwko dworca PKP) , po zakwaterowaniu uczestników Rozgrywek.

Rozstawieni będą:

- Gospodarz turnieju – drużyna reprezentująca **OIRP Kielce**

- Mistrz VII Edycji Mistrzostw z 2015 – drużyna reprezentująca **OIRP Katowice**

- V-ce Mistrz VII Edycji Mistrzostw z 2015 – drużyna reprezentująca **OIRP Łódź**

**2.** W I Rundzie Rozgrywek drużyny grają ze sobą jednokrotnie w systemie „każdy z każdym”.

Po rozegraniu w/w spotkań tworzy się tabele końcowe poszczególnych grup uwzględniające liczbę punktów,

liczbę bramek zdobytych, liczbę bramek straconych przez każdą z drużyn, wg następujących zasad:

A. Przyznaje się następującą ilość punktów:

a) za zwycięstwo – 3 pkt.

b) za remis – 1 pkt.

c) za porażkę – 0 pkt.

B. O kolejności drużyn decyduje:

a) liczba zdobytych punktów

b) w przypadku uzyskania równej ilości punktów przez dwie drużyny o zajętym miejscu kolejno

decyduje:

- liczba zdobytych punktów między tymi drużynami (bezpośredni pojedynek),

- korzystniejsza różnica bramek zdobytych i straconych w całych Rozgrywkach,

- przy identycznej różnicy – większa ilość zdobytych bramek w całych Rozgrywkach,

- przy identycznej ilości bramek zdobytych – decyduje losowanie.

c) w przypadku zdobycia równej ilości punktów przez trzy lub więcej drużyn tworzy się dodatkową

tabelę między tymi drużynami; o zajętym miejscu kolejno decyduje:

- liczba zdobytych punktów między tymi drużynami ,

- korzystniejsza różnica bramek między tymi drużynami ,

- przy identycznej różnicy – większa ilość zdobytych bramek między tymi drużynami,

- przy identycznej ilości bramek zdobytych między tymi drużynami – większa ilość zdobytych

bramek w całych Rozgrywkach,

- przy identycznej ilości bramek zdobytych w całych Rozgrywkach – decyduje losowanie.

C. Do Fazy ćwierćfinałowej awansują :

- drużyny sklasyfikowane w grupie A na miejscach 1,2 (I Runda)

- drużyny sklasyfikowane w grupie B na miejscach 1,2 (I Runda)

- drużyny sklasyfikowane w grupie C na miejscach 1,2 (I Runda)

- drużyna z najlepszym bilansem z trzecich miejsc (I Runda)

-oraz Zwycięzca meczu nr 34 Mistrzostw (baraż o awans do ¼ finału)

D. Drużynom, które w grupach A,B i C zajęły III miejsca po Rundzie I Rozgrywek celem wyłonienia

Najlepszej drużyny z III miejsc ( Runda I) tworzy się „tabelę pomocniczą” biorąc pod uwagę jako decydującą kolejno:

- liczbę zdobytych punktów przez wszystkie drużyny sklasyfikowane na miejscach III w I Rundzie

Rozgrywek w meczach z drużynami sklasyfikowanymi na miejscach 1 i 2 w poszczególnych grupach Rundy I

- korzystniejszą różnicą bramek zdobytych i straconych w I Rundzie Rozgrywek w meczach z

drużynami sklasyfikowanymi na miejscach 1 i 2 w poszczególnych grupach Rundy I ,

 - przy identycznej różnicy – większa ilość zdobytych bramek w I Rundzie Rozgrywek w meczach z drużynami sklasyfikowanymi na miejscach 1 i 2 w poszczególnych grupach Rundy I ,

- przy identycznej ilości bramek zdobytych – decyduje losowanie.

E. Najlepsza drużyna z III miejsc ( I Runda) uwzględniając postanowienia Rozdziału IV pkt 2 ppkt D Regulaminu uzyskuje bezpośredni awans do ćwierćfinału Rozgrywek.

Pozostałe dwie drużyny, które zajmą III miejsca w swoich grupach ( I Runda) zagrają mecz o awans do ćwierćfinału Rozgrywek (mecz nr 34).

F. Drużynom, które w grupach A,B i C zajęły II miejsca po Rundzie I Rozgrywek celem dalszego

rozstawienia w ramach II Rundy Rozgrywek (ćwierćfinały) najlepszej drużyny z II miejsc z fazy

grupowej tworzy się „tabelę pomocniczą” biorąc pod uwagę jako decydującą kolejno:

- liczbę zdobytych punktów przez wszystkie drużyny sklasyfikowane na miejscach II w I Rundzie Rozgrywek w meczach z drużynami sklasyfikowanymi na miejscach 1 i 3 w poszczególnych grupach Rundy I,

- korzystniejszą różnicą bramek zdobytych i straconych w I Rundzie Rozgrywek w meczach z

drużynami sklasyfikowanymi na miejscach 1 i 3 w poszczególnych grupach Rundy I ,

- przy identycznej różnicy – większa ilość zdobytych bramek w I Rundzie Rozgrywek w meczach z drużynami sklasyfikowanymi na miejscach 1 i 3 w poszczególnych grupach Rundy I ,

- przy identycznej ilości bramek zdobytych – decyduje losowanie.

G. Drużyny, które awansują do ćwierćfinałów Rozgrywek zostaną podzielone na dwa koszyki:

- koszyk nr 1 – zwycięzcy Grup A,B i C oraz jedna drużyna z II miejsc z najlepszym bilansem

zgodnie z rozdz. IVpkt 2 ppkt.F,

- koszyk nr 2 – pozostałe cztery drużyny tj. dwie drużyny z najgorszym bilansem z II miejsc

(Runda I) oraz drużyna z najlepszym bilansem z miejsc III zgodnie z rozdz. IVpkt 2 ppkt.D -F (I Runda) oraz Zwycięzca barażu –(mecz nr 34 Rozgrywek)

Pary ćwierćfinałowe będą wyłaniane poprzez dolosowanie do drużyn z koszyka nr 1 zespołów z koszyka nr 2.

H. Pozostałe drużyny, które nie uzyskały awansu do fazy ćwierćfinałowej Rozgrywek będą grały w

następujący sposób:

- mecze o miejsce 10-12. zagrają drużyny które w swoich grupach Rundy I zajmą 4. Miejsca.( system rozgrywek „każdy z każdym”

- mecze o miejsca 13-15 zagrają drużyny które w swoich grupach Rundy I zajmą 4. Miejsca.( system rozgrywek „każdy z każdym”

 O kolejności drużyn rywalizujących o miejsca 10-12 i 13-15 decyduje:

a) liczba zdobytych punktów

b) w przypadku uzyskania równej ilości punktów przez dwie lub trzy drużyny o zajętym miejscu kolejno decyduje:

- liczba zdobytych punktów między tymi drużynami (bezpośredni pojedynek),

- korzystniejsza różnica bramek zdobytych i straconych w rywalizacji o miejsca 10-12 i 13-15,

- przy identycznej różnicy – większa ilość zdobytych bramek w rywalizacji o miejsca 10-12 i 13-15

**3.**Od drugiej fazy Rozgrywek (po rozegraniu meczów grupowych) z wyłączeniem meczów o miejsca 10-12 i 13-15 w końcowej klasyfikacji, w przypadku remisu w regulaminowym czasie gry o zwycięstwie danej drużyny decyduje seria 5 rzutów karnych. W przypadku braku rozstrzygnięcia po serii 5 rzutów karnych, sędzia zawodów zarządza kolejne serie rzutów karnych, aż do momentu, w którym w ramach danej serii zawodnik jednej z drużyn nie wykorzysta rzutu karnego, przy jednoczesnym wykorzystaniu rzutu karnego przez zawodnika drugiej drużyny.

Mecz barażowy o awans do 1/4 finału Mistrzostw rozgrywany jest na zasadach ogólnych ( czas trwania spotkania 2X10 min + w przypadku remisu w regulaminowym czasie gry rzuty karne.

**4.** Zawody należy zweryfikować jako walkower 0:3 na niekorzyść danej drużyny:

a) która nie stawiła się na zawody lub spóźniła się na mecz powyżej 10 minut od godziny planowego

rozpoczęcia spotkania;

b) w której brał udział nieuprawniony do gry zawodnik:

- nie będący członkiem Samorządu Radców Prawnych (nie posiadający statusu radcy prawnego lub

aplikanta radcowskiego) lub

- nie zgłoszony do rozgrywek przez właściwą Okręgową Izbę Radców Prawnych

**V. Nagrody :**

- **za zdobycie pierwszych trzech miejsc w Rozgrywkach drużyny otrzymują puchary, a zawodnicy**

**medale**;

- za zwycięstwo w klasyfikacji na **"Najlepszego Strzelca”** zawodnik otrzyma puchar; w przypadku

zdobycia takiej samej ilości bramek przez kilku zawodników za „Najlepszego Strzelca” uznaje się

zawodnika drużyny, która zajęła najwyższe miejsce w Rozgrywkach;

- za zwycięstwo w klasyfikacji na **"Najlepszego Bramkarza”** zawodnik otrzyma puchar

- o przyznaniu wyróżnienia decydują kapitanowie drużyn biorących udział w zawodach oraz sędziowie

zawodów;

- za zwycięstwo w klasyfikacji na **"Najlepszego Zawodnika”** zawodnik otrzyma puchar

- o przyznaniu wyróżnienia decydują kapitanowie drużyn biorących udział w zawodach oraz sędziowie

zawodów;

- za zwycięstwo w **„Klasyfikacji Fair Play”** drużyna otrzyma puchar – kryterium ocennym jest liczba

żółtych kartek otrzymanych przez zawodników drużyny w trakcie całych Rozgrywek; drużyna, której

zawodnik otrzymał czerwona kartkę, nie jest brana pod uwagę w w/w klasyfikacji; w przypadku otrzymania

takiej samej ilości żółtych kartek przez kilka drużyn za zwycięzcę „Klasyfikacji Fair Play” uznaje się

drużynę, która zajęła wyższe miejsce w Rozgrywkach.

- dla najlepszego zawodnika meczu ( mecze ćwierćfinałowe, półfinałowe, mecz o 3.miejsce, finał)

**VI. Postanowienia końcowe :**

**1.**Wszyscy zawodnicy wpisani na listach zgłoszeń są ubezpieczeni od następstw nieszczęśliwych wypadków.

**2.**W hali sportowej wszyscy uczestnicy winni podporządkować się decyzjom kapitanów drużyn oraz organizatora rozgrywek.

**3.**W sytuacjach spornych, decyzje podejmuje Organizator.